第1~2回に出た 個別の意見アイデア

第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見

## 文化振興の基本方向と施策の取組みリスト×市民WSでの意見の対応

■文化振興施策の担い手(主体)
民 … 市 民:市民が中心に進めるもの(個人、文化団体、事業者を含む)
協 … 協 働:市民と行政が対等な立場で相互に補完及び協力して進めるもの
市 … 舞鶴市:行政が中心に進めるもの(市民参加を原則とする)
②:主たる担い手(主導者)
○:協力して分担する
△:主導的ではないが参加する

■文化振興施策の実施・実現時期 短 … 短期:早期に実施すべきもの、おおむね2年以内に実施・実現すべきもの 中 … 中期:おおむね3年~5年の間に実施・実現すべきもの 長 … 長期:おおむね5年~10年の間に実施・実現すべきもの、継続的な取り組みが必要なもの

■色分けの分類

市が主体であり取組みがあったもの 市が主体であり取組み数が少ないもの 市が主体であり取組みが全くなかったもの 市民が主体か市民との協働の取組みが全くなかったもの

佐笠の土白		主体		実施・実	事業数	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	
施策の方向	民	協	市	現時期	争来级	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	
文化に出会う機会をつくる					18			•	•	•		
・舞台芸術、展覧会など文化芸術の鑑賞の機会をつくろう。	0	0	0	短	9			7				
・まちをアートな空間にしよう(街中でのアートイベント、まち並みを見直す)。	0	0	0	中	4		外国人向けにハードルを下げ					
・文化に出会う機会を広げよう(文化の出前講座、アウトリーチ活動、街角アートス	0	0	0	短	10	色んな国の方が舞鶴のみんな	ত					
ポット、看板・ちらし、包装紙のデザイン)。 ・市民の文化活動の発表を観に行こう。	0	Δ	0	短	8	に世界の文化を食で発信する		+				
・子ども、障がい者、高齢者などすべての人が文化に出会う機会をつくろう。	0	<ul><li>Δ</li><li>Θ</li></ul>	0	短	13		文化の玄関口を団体ごとに作る (NPO法人舞鶴国際協会な					
・建造物や道路など普段の街中で文化に接することができるようにしよう。	0	0	0	中	2		ど)					
子どもが文化に出会う機会をつくる	0		<u> </u>		9			J				
									子どもが学校で昔の遊び体験			
・子どもたちが文化に触れる機会をつくろう。	0	0	0	短	8		まちに興味を持つ	行政が市民に向けて市民、企	をしてきた			
The same of the sa		_			_	中高生が市民に向けて舞鶴のことがわかる観光だけでない		-業と協力して、まちに興味を 持つ仕掛けとして社会体験見		図書館が子どもたちにもっと	子どもが楽しめる図書館キッ	
・子どもに文化芸術を学ぶ機会を提供しよう。	0	0	0	短	7	ツアーを企画を作りコンペを 学ツアーを企画する(会社、 小さいスジャ向け ち		アーを企画を作りコンペを 学ツアーを企画する (会社、 カカンスジも向け たなかり 日田に		自由に絵本と触れ合える場を 作る	ズルーム (うるさくていい)	
如め地壁ジフジよし、彼いか、マーセルが用人に極入さったフェ				heri		する	舞鶴の教科書を作る	伝統文化、農業、漁業、福祉 施設、港湾)	の絵本、語り部		1	
・親や地域が子どもと一緒になって、文化に出会う機会をつくろう。	0	0	0	短	4							
文化活動に参加する					12			<del>-</del>				
・文化団体・サークルに加入し、文化芸術活動に参加しよう。	0	$\triangle$	$\triangle$	短	5							
・文化について学ぼう(ワークショップ、講座への参加など)。	0	0	$\triangle$	短	4	中高生が市民に向けて舞鶴の	まちに興味を持つ					
・公演を観に行こう、聴きに行こう。	0	$\triangle$	$\triangle$	短	5	ことがわかる観光だけでないツアーを企画を作りコンペを						
・発表の場をつくろう (ホール、博物館、公共施設、駅、商店街、喫茶店、広場、路上等あらゆるところを舞台に)。	0	0	0	中	7	する(再掲)	無物の製料書もより					
・出版しよう(新聞、本、雑誌、タウン紙、マップ等)。	0	Δ	$\triangle$	中	2		舞鶴の教科書を作る					
文化をプロデュースする					6			4				
										7		
・文化を自分たちでプロデュースしよう(企画から上演・展示まで)。	0	0	0	短	4			※4→4~A エキナル マミ	中高生主体の文化祭			
. 立ルカプロゴ フナス知嫌れ内操し とる (立ルの由明士操機化 (知嫌) むっく							まちに興味を持つ	学生主体で企画書を作っても らい、コンテスト形式で募		†		
・文化をプロデュースする組織を応援しよう(文化の中間支援機能(組織)をつくる)。	0	0	0	短	2	中高生が市民に向けて舞鶴の		集、著名なクリエーターに選出プロデューストですと				
						ことがわかる観光だけでない ツアーを企画を作りコンペを		出プロデュースしてもらうことで、よりグレードの高い企				
・文化プロデューサー、キュレーター(学芸員)を育てよう。	0	0	0	中	1	する (再掲)		画にし、それをSNSで発信、 実現したりすることで経済的				
							舞鶴の教科書を作る	な相乗効果も図る。	// #F // / / / / / / / / / / / / / / / /	-		
・舞鶴市総合文化会館の文化芸術のハブ機能を強化しよう。	Δ	$\triangle$	0	短	4				幼稚園・保育園から小中高へ の文化の継承			
- L 文化施設を活用する					12					1		
・既存の公共文化施設を使いこなそう。	0	0	0	短	9			1				
・文化施設の運営等に参加しよう。	0		0	短	2							
・文化施設で学ぼう(演出、照明、音響、装置、企画等)。	0	0	0	短	2	市民が主となり、いろいろな	ユニバーサルデザイン					
・文化施設をネットワークしよう(類似・異種の施設。市内・市外の施設)。	0	0	0	短	1	得意分野を出し、接続を図り						
・文化施設に人を呼び込もう。	0	0	0	短	8	つつ、ユニーバーサルデザインもアート感覚で誰も取り残		1				
<ul><li>・文化施設で商いをしよう(ショップ、カフェ、レストランなど)。</li></ul>	0	0	Δ	中	3	さない文化参画を実現する	イベントなどの幼少児童の託					
・誰もが使いやすい文化施設にしよう (ユニバーサルデザイン)。	Δ	0	0	中	3		児の充実					
・文化施設へ行きやすくしよう(移動手段、駐車場等)。	0	Δ	0	中	3							
文化を支える、文化が支える					14					_		
・文化を教え、伝え、贈る。次の世代を育てよう。	0	0	0	短	6				和食文化の授業			
・文化活動の黒子になろう(広報、会計、集客、上演・展示などの裏方)。	0	Δ	Δ	短	3		意欲がありお金がない方に支 揺		マニアックバスツアー	1		
<ul><li>・お金をつくろう (チケットを買う、作品を購入する、寄付をするなど)。</li></ul>	0	Δ	$\triangle$	短	2	市が企業や事業者を取りまとめアートプロデュースを含め		いろんな企業が市民に楽しく	企業の良さを活かしたバスツ	1		
・文化を楽しもう(観る、聴く、参加する、評判を語る、関心を持つ)。	0	Δ	Δ	短	10	たスポンサーとして文化振興		企業の良さを伝えるテーマ パークを作り育てていく	アー (例:ケンコーマヨネー ズ)			
				/		を図る	企業や事業者がスポンサーに	ノ・フをTFリ月していて		-		
・企業・事業者を文化に引っ張り込もう(文化のスポンサーに)。	0	0	0	中	1		なるメリットづくり		企業とのタイアップで体験で きる安価な文化活動			
<ul><li>・企業・事業者も、文化の力で社会に貢献しよう(スポンサーシップ等)。</li></ul>	0	$\triangle$	Δ	中	1				で の 外間 体 入 11 伯 期			

## (2) 文化を創造する (作品づくり、人づくり、まちづくり)

施策の方向	<u></u>	主体		実施・実	事業数	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショッ
ルビネマンカドリ	民	協	市	現時期	于未外	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した
削造活動に参加する					8			•
・文化団体・サークルに加入し、文化芸術活動に参加しよう。【再掲】	0	$\triangle$	$\triangle$	短	3			
・練習し、稽古し、研鑽しよう。	0	Δ	Δ	短	4			
・練習の場を提供しよう(空き施設、既存施設の多角的活用など)。	0	0	0	中	3	市民が空き家を提供し、行政		
・文化芸術を学ぶ機会を提供しよう(講座、ワークショップなど)。	0	0	0	短	3	が借り上げギャラリーにす	ギャラリーが少ない	
・創造活動の敷居を低くしよう (アート体験、初心者講習会の開催など)。	0	0	0	短	5	る、まちなかに文化をつくる 仕掛け	1177 7734	
・イベントを文化表現の場として活用しよう。	0	0	0	短	4	12.12.17		
・市民の潜在的な文化芸術能力を引き出し、作品にしていこう。	0	0	0	中	4			
・子どもの文化力を育成しよう。	0	0	0	中	4			
文化芸術作品が生まれる					4			
・優れた作品を顕彰しよう。	0	Δ	0	中	3	演劇サークルが子どもたちと		
・コンクールを開催しよう。	0	0	0	長	2	一緒に絵本の世界を広げてい く(再掲)	舞鶴を題材にした演劇、音楽をもっと広める	市民が舞鶴をPRする動画 作ってコンテストする
・舞鶴を素材とした作品(音楽、演劇、ダンス、楽曲、絵画、彫刻、文芸、学術研究 等)づくりを応援しよう。	0	0	0	長	0			
?ーティストがまちに居る 					5	1		•
・舞鶴にいるアーティストの作品を観よう、聴こう、つながろう、創造を応援しよう。	0	Δ	0	短	5	市民が空き家を提供し、行政		
<ul><li>・アーティストに舞鶴に住んでもらおう(アート・イン・レジデンス)。</li></ul>	0	0	0	長	1	が借り上げギャラリーにす	ギャラリーが少ない	
・アートを制作・発表しやすい雰囲気、条件をつくろう。	0	0	0	中	0	る、まちなかに文化をつくる 仕掛け(再掲)	1177 7734	
・アーティストが活躍できるイベントを開催しよう。	0	0	0	中	2	(E114) (1114)		
・アーティストと市民、文化団体が制作を通して交流し合おう。	0	0	Δ	長	2			
代芸術への感受性を高める	_				5	1		
・作品への理解を進めよう。	0	Δ	$\triangle$	中	3			
・多様な表現に出会い、感じ、理解しよう(新しい表現、歴史や土地に根ざした文化、異文化への理解など)。	0	$\triangle$	$\triangle$	中	3			
・文化芸術を通して、心の感受性を養おう。	0	$\triangle$	$\triangle$	長	4			
・新しいもの、異質なものへの寛容の精神、他者への歓待の精神を養おう。	0	Δ	Δ	長	2			
しをつくる					5			•
・文化を見る目を養おう。	0	$\triangle$	$\triangle$	長	3		眠れる文化の発掘、発信、色	
・文化について学ぼう(ワークショップ、講座への参加など)。【再掲】	0	0	$\triangle$	短	3		んな人がまだまだいる	
・文化団体は担い手を積極的に育てよう。	0	$\triangle$	$\triangle$	中	1	行政が市民アートマネー		
・子どもたちに伝統芸能・民俗行事を伝承していこう。	0	0	0	中	3	ジャー育成の講座を企画する、地域を面白くするために	作品展示できるギャラリーが	
・プロフェッショナルをめざす人材を応援しよう(奨学金、派遣・留学制度)。	0	0	0	中	1	色々考えたり助ける人	少ない	
・*アートマネジャー、文化プロデューサーを育てよう(職業として成り立つようにする。行政、文化団体などが養成する)。	0	0	0	中	0		アートマネージャーを育てよ うとしている	
・舞鶴の中で文化芸術に携わる人を育て、貢献した人を誉め讃えよう。	0	0	0	短	0		750000	

第1~2回に出た 個別の意見アイデア

インパクトのある広報

いつでも見られる文化の動画 配信

第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見

第1~2回に出た 個別の意見アイデア

第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見

第1~2回に出た 個別の意見アイデア

(3	) 文化でつながる	(交流	連集	情報発信かど	)

・団体と市民の交流機会を設けよう。

	施策の方向		主体	実施・実	事業数	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た
		民	協市	現時期	尹未奴	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア
①文化	を語る (交流・コミュニケーションの場づくり)				12								
	・誰もが集える文化を語る場や機会をつくろう。	0	$\triangle$ $\triangle$	短	12								
	・文化を語る情報受発信手段をつくろう(情報紙、インターネットなど)。	0	0 0	短	7								
	・鑑賞団体、応援団体をつくろう。	0	$\triangle$ $\triangle$	中	3								
②文化	の情報発信を充実する				11								
	・文化情報発信機能を充実させよう (情報紙、ポータルサイトなどをつくる)。	0	0 0	中	8	高専生とアートプロデュー サーが共同でSNS「習いごと		市民が舞鶴をPRする動画を 作ってコンテストする(再 掲)	インパクトのある広報		ボトムアップの文化発掘の仕 組みづくり		SNS活用
	・文化情報を集約する拠点を設けよう。	0	<ul><li></li></ul>	中	8	の見本市」という名のクラウ ド博物館を立ち上げ、そこに 市内の文化活動を投稿するこ	習いごと見本市、		10. 7 1 000 000 TATE		舞鶴を題材にした演劇、音楽	中高生等、若者が小学生に楽 しく面白く舞鶴を教える、伝 える舞鶴図鑑を作る	5.0(1)
	・図書館や博物館相当の施設を活用して、まちや文化に関する情報をストックし、発信しよう。	0	<ul><li></li></ul>	中	9	市内の文化活動を投稿することで眠っている多様な文化を掘り起こし、市の誇る既存の文化とともにさまざまな媒体	障害者も外国人も		いつでも見られる文化の動画		をもっと広める(再掲)		中高生を引っ張り出す
	・文化情報をまとめた文化便利帳を作成しよう。	0	© O	短	0	で広報する。			配信		文化便利帳		地元を学ぶ教科書
③文化	団体の連携強化				2				_				
	・文化団体相互の連携を強化しよう。	0	Δ Δ	短	2	行政が市民に向けて市民、企業と終わして、またに関係も	子どもが学校で昔の遊び体験						
	・文化団体が連携して、新たな取り組みを始めよう。	0	Δ Δ	中	2	持つ仕掛けとして社会体験見	<b>をしてさた</b>	<b>色んな団体が行政と市民の</b>					
	<ul><li>・文化団体と、福祉、産業、環境、まちづくり、子育て、教育など異分野の団体と連携しよう。</li></ul>	0	$\triangle$ $\triangle$	中	0	学ツアーを企画する(会社、 伝統文化、農業、漁業、福祉 施設、港湾) (再掲)	小さい子ども向け、伝統文化の公士、翌月2	メッセンジャーになる					
	・団体と市民の交流機会を設け上う	0	$\wedge$ $\wedge$	毎	1		の絵本、語り部		1				

施策の方向		E体	実施・実	事業数	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショップで	第1~2回に出た	第3回市民ワークショッ
かと外でというには	民	協市	現時期	7.70	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア	まとめられた統合した意
ちづくりに歴史・文化を活かす				15	_						
・舞鶴らしい風景を守り、育てよう (港町、城下町、赤れんが、歴史的まち並み、海 と山と川の自然など)。	0	0 0	短	7							
・舞鶴の歴史的建造物の文化的活用を図ろう(ギャラリー、カフェ・レストラン、商 業施設、博物館等)。	0	0	長	3							
・舞鶴らしい景観づくりを応援しよう(補助金、顕彰制度など)。	0	0 0	中	2							
・舞鶴の歴史・文化を世界に発信しよう。	0	0 0	長	11							
・商店街などのまちを文化的に活用しよう。	0	0 0	中	3							
活空間の質の向上(生活の文化化/芸術化)				5	_	_					
・日常の生活空間に文化的要素を取り入れよう。	0	$\triangle$ $\triangle$	中	2							
・日常生活の中で、文化芸術を楽しもう。	0	$\triangle$ $\triangle$	短	1	市民WSでは特に意見なし						
・読書を日常の習慣にしよう。	0	0 0	短	1	審議会での検討を						
・生活空間や街中をきれいにし、美しいまちをつくろう。	0	0 0	長	2							
化を基軸とした都市づくりの促進				7					=		
・文化を都市ビジョンの基礎に置こう。	0	0 0	短	4			高専生とアートプロデュー				
・文化の視点を大切にした都市計画としよう。	0	0 0	長	3	市民が主となり、いろいろな	ユニバーサルデザイン	サーが共同でSNS「習いごとの見本市」という名のクラウ				
・都市デザインに配慮した建造物・施設としよう。	0	0 0	長	4	得意分野を出し、接続を図り つつ、ユニーバーサルデザインもアート感覚で誰も取り残		ド博物館を立ち上げ、そこに 一市内の文化活動を投稿するこ	首いこと兄本巾、			
・「美しいまちづくり」を推進しよう。	0	0 0	長	6	さない文化参画を実現する		とで眠っている多様な文化を 掘り起こし、市の誇る既存の				
・ユニバーサルデザインに基づいた、一人ひとりの人権を尊重したまちづくりを進め よう。	0	0 0	中	0	(再掲)	イベントなどの幼少児童の割 児の充実	文化とともにさまざまな媒体で広報する。 (再掲)				
<ul><li>・住み続けたい魅力的なまちをつくろう。</li></ul>	0	0 0	長	5							
・ 化で都市活力を向上させる(文化産業、産業文化)				4		ı		l	_		
・文化に関わる産業 (メディア、印刷、デザイン、広告、情報、ファッション) を育成しよう。	0	Δ Ο	長	2	]						
・さまざまな産業において、文化の薫りを加味することで付加価値を高めよう(製造 品のデザイン、イメージ、ブランド、マーケティング)。	0	Δ	長	1							
・商業施設などが文化の薫り高いものとなるよう働きかけよう(色、デザインなど)。	0	Δ Ο	中	3							
光を豊かにする				12							
・観光資源の質の向上とネットワーク化を進めよう。	0	0 0	短	8							
<ul><li>・清掃活動などにより街中をきれいにすることで、市民環境はもとより観光も豊かになるよう努めよう。</li></ul>	0	<ul><li>O</li></ul>	短	1		まちに興味を持つ		食文化をきっかけにしたまち づくり			
・地域の資源を活かして一過性の観光ではなく、持続可能な観光を進めよう。	0	0 0	中	7	中高生が市民に向けて舞鶴の		市民(小学生と大人)が小学				
・市民の*ホスピタリティを醸成し観光に活かそう。	0	0	中	7	ことがわかる観光だけでない		校区ごとに市民に向けて町の		演劇サークルが子どもたちと 一緒に絵本の世界を広げてい	舞鶴を題材にした演劇、音楽	舞鶴市の食への市民割り
<ul><li>「赤れんが」など地域資源を活かしたまちづくりを進めよう。</li></ul>	0	0 0	短	5	ツアーを企画を作りコンペを する(再掲)	魅る	魅力をPRするツアーを企画する(体験、ごはん)		く (再掲)	をもっと広める	(再掲)
・まち並み、景観を大切にしよう。	0	0 0	長	5	7 9 (1714)		· 3 (中水、こは/0)	かまぼこ板切符でまいづるバ			
・舞鶴を素材とした文化芸術作品の創作や観光イベントを開始し観光振興につなげよう。	0	0 0	長	2		舞鶴の教科書を作る		スツアー			
・舞鶴の食文化を活用した観光や、食のブランド化をさらに進めよう。	0	0 0	中	4							
然環境の保全				2							
・豊かな自然を保全しよう。	0	0 0	長	2		]					
・自然環境保全活動に携わる団体を支援し、活動に参加しよう。	0	0 0	短	2	市民WSでは特に意見なし 審議会での検討を						
	Δ	0 0	臣	0	用屋がつくへいがれる	I					

第 1 ~ 2 回に出た 個別の意見アイデア

施策の方向	民	協 市	実施・実 現時期	事業数	第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見	第 $1\sim 2$ 回に出た 個別の意見アイデア	第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見	第 $1 \sim 2$ 回に出た 個別の意見アイデア	第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見	第 $1\sim2$ 回に出た 個別の意見アイデア	第3回市民ワークショップ まとめられた統合した意!
- 鳥らしさを考える				11			'				-
・歴史講座などにより舞鶴の地域資源について学ぼう。	0	0 0	中	7	行政が小学生の総合学習向け						
・「地元学」の手法などを使って、舞鶴の魅力をさらに研究しよう。	0	0 0	長	0	に、舞鶴市の歴史(古代~現 代)、文化(伝統、食、自	なんで、どうしてが教えても					
・失われる可能性のある資源を保全するため記録し、研究しよう。	0	0 0	中	5	然)、産業に詳しい教科書を	らえるところ					
・学校や公民館、家庭など*で「ふるさと学習」に取り組もう。	0	0 0	短	7	作る						
<b>鳥らしさの共有と発信</b>				16			•				
・舞鶴らしさを広く共有するために、シンボルをつくろう ( "ゆうさいくん" など)。	0	0 0	短	7	沖削斗カルボフじょもとし		市長がキャラクターになりラ				
・舞鶴らしさを編集し、発信(物語化、作品化)していこう。	0	0 0	中	13	演劇サークルが子どもたちと 一緒に絵本の世界を広げてい	舞鶴を題材にした演劇、音楽	イバルと市の問題を良いこと も悪いことも解決していくと	市長がキャラクター			
・舞鶴のさまざまな地域資源をとりまとめ、ブランド化しよう。	0	0 0	長	7	く (再掲)	をもっと広める	いう物語を作り文化の場に昇				
・舞鶴の歴史・文化を世界に発信しよう。【再掲】	0	0 0	長	14			華させる				
- 比交流を図る				4					_		
・国内の都市、舞鶴の姉妹都市・友好都市との文化的交流を促進しよう。	0	0 0	長	4	市長がキャラクターになりライバルと市の問題を良いこと	+E *					
・舞鶴市の都市像に基づき、東アジアに目を向け、対岸諸国との文化的交流を促進しよう。	0	0 0	長	2	も悪いことも解決していくと いう物語を作り文化の場に昇 華させる(再掲)	川女がヤヤフクター					
上を継承していく (文化財、伝統芸能・行事などを大切にする)							1				

0 0 0

0 0 0

© O O

1

2

13

・有形文化財、無形文化財の保全と再生、活用と継承を図ろう。

・これまで蓄積されてきた地域文化資源を、次世代へ継承していこう。

・地域の伝統芸能や行事などの記録を残していこう。

・多様な市民による舞鶴らしい文化活動を展開しよう。

・舞鶴らしい創造的な文化芸術活動をつくってみよう。

⑤舞鶴らしい文化活動の促進

・無形文化財(地域の伝統芸能や行事)を学校で学ぶ機会を設けるなど、継承してい

第1~2回に出た 個別の意見アイデア

行政が市民に向けて市民、企業と協力して、まちに興味を持つ仕掛けとして社会体験見学ツアーを企画する(会社、伝統文化、農業、漁業、福祉施設、港湾)(再掲)

中高生等、若者が小学生に楽 しく面白く舞鶴を教える、伝 える舞鶴図鑑を作る (再掲) 中高生を

中高生を引っ張り出す

地元を学ぶ教科書

## (6) 文化の育つしくみをつくる(条例に基づいた各主体の取り組みなど)

	かり うしくがを うくる (木がに塞ってた日上体の取り幅がなこ)					O		
	施策の方向		主体		実施・実	事業数	第3回市民ワークショップで	
	心水 ジカ 回	民	協	市	現時期	于未然	まとめられた統合した意見	個別の意見アイデア
①文(	どを育てるしくみづくり					7		
	・舞鶴市の文化情報を共有し合う場を設けよう。	0	0	0	中	3		
	・舞鶴市の文化全体を把握し、評価、アドバイスできる機関の設置を検討しよう。	0	0	0	短	2		
	・高齢者や障害者の文化活動の充実を図るための施策を講じるよう努める。	0	0	0	短	1	市民WSでは特に意見なし	
	・民間主導で市民文化ファンドの創出を検討しよう。	0	$\triangle$	$\triangle$	長	0	審議会での検討を	
	・民間主導で文化情報センターや文化芸術のプロデュース機能を有する組織の創出を 検討しよう。	0	0	0	短	0		
	・市民活動を育成または支援するための助成制度を再構築しよう。	0	0	0	短	2		
②公‡	は文化施設の整備と活用					2		
	・既存の公共文化施設を使いこなそう。【再掲】	0	0	0	短	2	市が「舞鶴の日」を作り、公 共交通機関や施設を無料開放	舞鶴の日を作り
	・公共文化施設での「減免」措置のあり方について考えよう。	0	0	0	短	1	し文化の発展を促進する	バス入場料無料
323	ぎざまな連携					3		_
	・行政は大学や諸々の公的機関との連携を図ろう。	0	0	0	中	2		
	・市民は、個人や文化活動団体との連携を図ろう。	0	0	$\triangle$	中	0	舞鶴市の食への市民割引制度	
	・市民文化団体、NPO、大学、研究機関、産業団体などが一堂に会して舞鶴市の都 市活力・魅力の向上を目指して集うプラットフォームを形成しよう。	0	0	0	短	1	(再掲)	
	・全国的な文化団体との連携を図ろう。	0	$\triangle$	$\triangle$	中	1		
④舞雀	島市文化振興条例に基づく文化の振興					2		
	・文化振興審議会を設置し文化の振興に関する事項について調査審議するとともに計画の進行管理を図ろう。	0	0	0	中	1	市民が常時、文化的な活動の	37 for
	・文化振興政策の評価の仕組みを検討・確立し、文化振興政策の推進を図ろう。	0	0	0	中	2	状況をモニタリングし方向修 正する。	評価
⑤文化	- 公の評価					1		
	・文化振興政策の評価の仕組みを検討・確立し、文化振興政策の推進を図ろう。 【再掲】	0	0	0	中	2	市民WSでは特に意見なし	
	・舞鶴市の文化芸術、まちづくりなどについて語り合おう。	0	0	0	中	2	審議会での検討を	
	・地域の伝統芸能や行事などについて、語り合う場を設けよう。	0	0	0	中	0		
⑥行耳	なの役割					4		_
	・文化や芸術が活性化する環境、条件を整備する(資金、場、情報)。	0	0	0	長	2		
	・行政の仕事の仕方、考え方に、広く文化の視点を取り入れる。	0	0	0	短	1		
	・文化芸術分野の補助金、基金などのあり方を見直す。	0	0	0	短	2	市民WSでは特に意見なし	
	<ul><li>・公共文化施設の運営の仕組みを見直す(管理主体、使用料金、減免、使用条件等)。</li></ul>	0	0	0	中	2	審議会での検討を	
	・文化や芸術事業の主体としての役割を果たそう。	0	$\triangle$	0	短	1		
	・公立文化施設の管理者または運営主体としての役割を果たそう。	0	Δ	0	短	1		
	・市全体の文化の状況を把握し、市民文化の振興に努めよう。	0	$\triangle$	0	短	2		

第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見 第1~2回に出た 個別の意見アイデア 第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見 第1~2回に出た 個別の意見アイデア 第3回市民ワークショップで まとめられた統合した意見 第1~2回に出た 個別の意見アイデア